

DETALJNI IZVEDBENI NASTAVNI PROGRAM

Studijski program:
**Preddiplomski
Grafički dizajn i vizualne komunikacije**

Akadska godina:
2021./2022.



Akademija
primijenjenih
umjetnosti
Sveučilišta u Rijeci

OSNOVNI PODACI O PREDMETU

Naziv predmeta	PROJEKTIRANJE OBLIKA 2					
Nositelj kolegija	Branimir Paškvan, viši umjet.surad.					
Asistent/ asistentica	/					
Status predmeta (obvezni ili izborni)	obvezni			Izborni x		
ECTS bodovi: 5	Zimski semestar			Ljetni semestar		
	P	V	S	P	V	S
				2	2	
Vrijeme konzultacija	PONEDJELJAK 13.15-14.15					
Kabinet	A-207					
Telefon	095 904 9487					
e-mail	Branimir Paškvan <bpaskvan@apuri.uniri.hr>					
Web stranica predmeta						

OPIS PREDMETA**Ciljevi predmeta**

Osposobiti studente za samostalno promišljanje elemenata predmetne okoline i predočavanje vlastitih rješenja dizajna predmeta izradom trodimenzionalnih kompjutorskih modela i izradom pripadajuće tehničke dokumentacije.

Korespondentnost i korelativnost programa

Program korespondira sa kolegijima Grafički dizajn i vizualne komunikacije IV, Povijest dizajna II

Očekivani ishodi učenja (razvijanje općih i specifičnih kompetencija – znanja / vještina)

Nakon odslušanih predavanja i odrađenih vježbi studenti će:

- usvojiti projektantsku metodologiju pri razradi prostornih ideja
- primjenjivati dvodimenzionalni i trodimenzionalni crtež u razradi prostornih koncepata
- usvojiti osnovne pojmove dizajnerske i arhitektonske projektantske prakse
- naučiti primjenjivati analitičke metode za potrebe definiranja projektnog zadatka
- usvojiti dizajnerske metode razrade prostornih rješenja
- usvojiti principe dimenzioniranja trodimenzionalnih predmeta
- usvojiti primjenu osnovnih alata računalnog programa Fusion 360
- primjenjivati alate za izradu 3d modela i izradu ortogonalnih nacрта u Fusion 360
- usvojiti osnovne metode izvedbe 3d računalnih vizualizacija
- usvojiti principe parametarskog projektiranja
- usvojiti temeljne principe pripreme .stl fileova za print na 3d printerima

Sadržaj predmeta

Predmet sadrži predavanja kroz koja studenti upoznaju osnovne metode dizajnerskog i

arhitektonskog projektiranja. Istovremeno studenti usvajaju znanja iz primjene rada u 3d računalnom programu Fusion 360. Kroz vježbe ta se znanja primjenom utvrđuju i usvajaju. Predmet pruža temeljna znanja i vještine potrebne za samostalno trodimenzionalno projektiranje u polju produkt dizajna, arhitekture i dizajna interijera.

Način izvođenja nastave i usvajanje znanja (označiti komandom bold ili x pored oblika nastave)

**FIZIČKA NASTAVA (koncentrirana nastava u kombinaciji s 40% nastave online)
Model A i model B**

Predavanja x Seminari i radionice Vježbe x Samostalni zadaci x Multimedija i Internet x	Obrazovanje na daljinu Konzultacije x Laboratorij Mentorski rad x Terenska nastava Ostalo
-----------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------

ONLINE NASTAVA

Predavanja x Seminari i radionice Vježbe x Samostalni zadaci x Multimedija i Internet x	Konzultacije x Mentorski rad x Terenska nastava Ostalo, navesti (projektna nastava i sl)
-----------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------

*Temeljem Preporuke UNIRI i Rasporedom sati označiti oblik nastave predmeta

Obveze studenata (opisati):

Studenti su obvezni redovito prisustvovati nastavi, ispunjavati nastavne i van nastavne zadatke te se pridržavati dogovorenih rokova za predaju radova.

Praćenje i ocjenjivanje studenata

- Označiti masnim slovima (boldom) samo relevantne kategorije i umjesto nulnih vrijednosti unijeti odgovarajuće bodovne vrijednosti ECTS-a
- ukupan broj bodova u različitim kategorijama odgovara ukupnoj vrijednosti ECTS-a predmeta

Pohađanje nastave	1	Aktivnost u nastavi	1	Seminarski rad		Eksperimentalni rad	
Pismeni ispit		Usmeni ispit		Esej		Istraživanje	0.5
Projekt	2	Kontinuirana provjera znanja	0.5	Referat		Praktični rad	

Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitu:

Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata temelji se na postignućima studenata, usvojenim znanjima i vještinama, aktivnostima na nastavi i izvršavanju postavljenih zadataka.

Obvezna literatura

Koludrović, Ćiril, Tehničko crtanje u slici, Beograd, Naučna knjiga 1985.

Štulhofer, Ariana; Veršić, Zoran. Crtanje arhitektonskih nacrti - pribor i osnove, Zagreb: UPI-2M, 1998.

Vukić, Feđa, Od oblikovanja do dizajna: teorija i kritika projektiranja za industrijsku proizvodnju/Fađa Vukić, Zagreb: Meandar, 2003.

Dopunska literatura
 Meštrović, Matko, Teorija dizajna i problemi okoline, Zagreb: Naprijed, 1980.
 Marušić, Najim, Tehničko crtanje, Sarajevo, Svjetlost, 1986.

Način praćenja kvalitete i uspješnosti svakog predmeta
 Kontinuirano praćenje rada studenata, provjera uspješnosti realizacije zadataka koje su studenti dobili iz programa nastave. Evaluacija nastave od strane studenata i samo evaluacija profesora. Periodična revizija programa. Transparentnost i fleksibilnost programa. Javno prezentiranje studentskih radova.

POPIS NASTAVNIH JEDINICA – TEMA; ZIMSKI/LJETNI SEMESTAR 2020./2021.

Red.br.	Tema
1	PREDAVANJE: Definicija projektnog zadatka, Design thinking – pojam i metodologija VJEŽBA: Definirati projektni zadatak
2	PREDAVANJE: Analiza postojećih rješenja i index dizajna VJEŽBA: Analizirati postojeća rješenja
3	PREDAVANJE: Metode kreiranja inicijalnih rješenja VJEŽBA: brainstorming, skiciranje, konceptualiziranje
4	PREDAVANJE: Dizajnerski crtež VJEŽBA: Razrada idejnih rješenja
5	PREDAVANJE: Dimenzioniranje VJEŽBA: Dimenzioniranje predmeta
6	PREDAVANJE: Definicija projektnog zadatka, Design thinking – pojam i metodologija VJEŽBA: Definirati projektni zadatak
7	PREDAVANJE: Osnovni alati u računalnom programu Fusion 360 VJEŽBA: Upotreba osnovnih alata
8	PREDAVANJE: Modeliranje jednostavnih objekata u računalnom programu Fusion 360 VJEŽBA: Modeliranje 3d objekata
9	PREDAVANJE: Modeliranje složenih objekata u računalnom programu Fusion 360 VJEŽBA: Modeliranje 3d objekata
10	PREDAVANJE: Modeliranje sklopova u računalnom programu Fusion 360 VJEŽBA: Modeliranje 3d objekata
11	PREDAVANJE: Modeliranje autorskog projekta u programu Fusion 360 VJEŽBA: Modeliranje 3d objekata
12	PREDAVANJE: Izrada tehničke dokumentacije u programu Fusion 360 VJEŽBA: Izrada nacрта
13	PREDAVANJE: Izrada tehničke dokumentacije u programu Fusion 360 VJEŽBA: Izrada nacрта
14	PREDAVANJE: Izrada prezentacijskog 3d modela u programu Fusion 360 VJEŽBA: Izrada prezentacijskog modela
15	PREDAVANJE: Priprema za 3d print VJEŽBA: Priprema za 3d print

